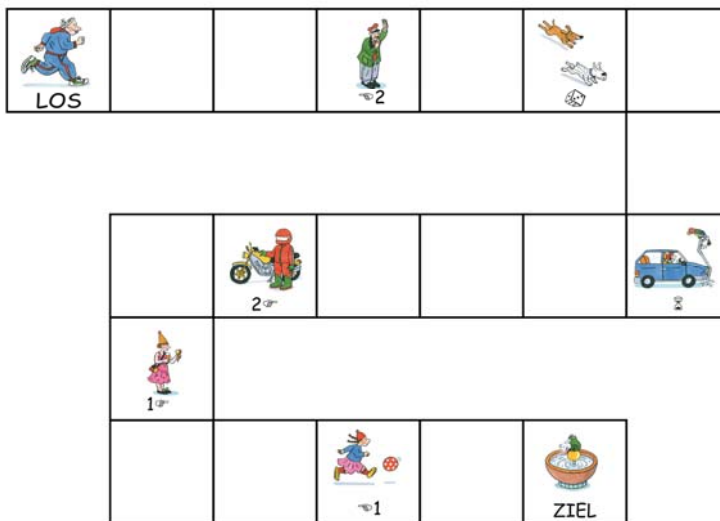


Wimmlinger Würfelspiel

Bei diesem Würfelspiel im Großformat begeben sich die Kinder auf einen Spaziergang durch Wimmlingen. Unterwegs warten viele Überraschungen! Wer wohl zuerst das Ziel erreicht?

Vorbereitungen:

- Sie benötigen zwei bis vier Spielfiguren, einen Würfel und beliebig viele Spielfelder.
- Drucken Sie die Spielfiguren ebenfalls auf stabilem 160 g Papier aus oder verwenden Sie normales Druckerpapier und kleben Sie die ausgeschnittenen Motive anschließend auf feste Pappe. Falten und kleben Sie den unteren Teil entsprechend der Angaben auf der Vorlage, so dass die Spielfigur stehen kann.
- Von den Spielfeldern drucken Sie so viele aus, wie Sie verwenden möchten.
- Reihen Sie nun die Spielfelder beginnend mit dem Startfeld (Jogger Manfred) und endend mit dem Zielfeld (Brunnen) aneinander. Fügen Sie dabei die gewünschte Anzahl leerer Felder und Motive ein. So kann sich das Spielfeld durch den gesamten Gruppenraum oder die Turnhalle schlängeln.



Spielverlauf:

Je nachdem, wie viele Kinder mitspielen, werden zwei bis vier Gruppen gebildet, die der Reihe nach würfeln dürfen. Anschließend lässt die Gruppe ihre Spielfigur so viele Felder vorrücken, wie der Würfel Augen zeigt und zählt dabei laut mit. Wer auf einem bunten Spielfeld landet, darf je nach Motiv weiter vorrücken, noch einmal würfeln oder muss eine Runde aussetzen (s.u.). Gewonnen hat die Gruppe, deren Spielfigur zuerst das Ziel erreicht.

Die Spielfelder:



Start: Auf die Plätze, fertig und los geht's!



Ziel erreicht. Jetzt kannst du dich abkühlen.



Struppi ist ausgebüchst! Schnell hinterher! **Du darfst noch einmal würfeln.**



Dein Auto ist kaputt und muss in die Werkstatt. **Setze eine Runde aus,** bis der Schaden repariert ist.



Du darfst mit dem Motorrad mitfahren und bist nun doppelt so schnell. **Fahre zwei Felder vor.**



Beim Ballspielen mit Ina vergisst du vollkommen die Zeit. **Laufe ein Feld zurück.**



Gabriele schenkt dir ein Eis. Frisch gestärkt geht es umso schneller voran. **Hüpfе ein Feld vor.**



Bitte anhalten! Du hast das Tempolimit überschritten. Zur Strafe musst du **zwei Felder zurück fahren.**